

# **Autores:**

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez. Dr. David Griol Barres



### 13. Password Reset.

#### 13.1. Definición de Password Reset.

La herramienta de restablecimiento de contraseña, cuando se hace clic en ella, restablece la contraseña a los usuarios registrados, genera una contraseña temporal, y les envía un mensaje instantáneo con la nueva contraseña en la línea de chat que sólo se pueden ver en Second Life. Esto es útil sobre todo si tiene la inscripción automática (automatic enrollment) activada en Second Life.

Cuando la inscripción automática está activada, los estudiantes en Second Life no tienen que visitar su página web de Moodle a fin de empezar a usar sus Herramientas Sloodle. El único aspecto negativo de esto es que si ya tienen una cuenta de Moodle en su sitio Moodle, su avatar, no estarán conectadas a él, o si son nuevos usuarios, su dirección de correo electrónico no será capturado. Por lo tanto, sería preferible que los usuarios vincular sus cuentas de Avatar, sin la inscripción automática activada (auto-enrollment). Otro efecto secundario de esto, es si deciden ingresar a su página web más adelante, se necesita primero recuperar su autogenerado contraseña. Pueden hacer esto haciendo clic en el [Sloodle Password Reset tool].



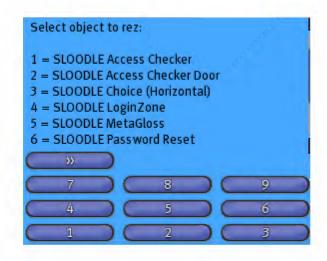
# 13.2. Configuración de Password Reset.

Vamos a configurar Password Reset.

• Hacemos clic sobre el rez objects:



• Nos muestra el siguiente menú:



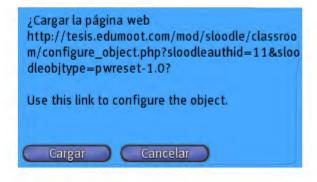
• Hacemos clic en el botón 6:



• Nos muestra el Moodle Password Reset, y hacemos clic en él:



• Nos muestra el siguiente ventana azul:



• Hacemos clic en el botón Cargar:



## • Nos muestra la siguiente página:

#### Object Configuration

This object has already been authorized. If you want to re-authorize it, then please delete its authorization entry from your SLOODLE Controller.

### **Object Details**

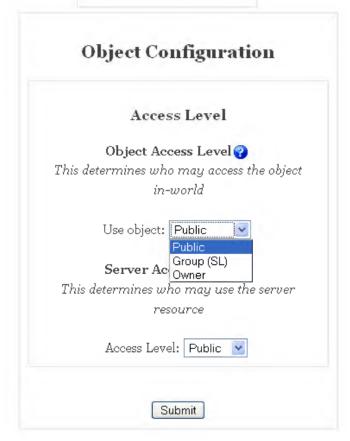
Object Name: SLOODLE

Password Reset

Object UUID:

83da86ae-od9d-30a2-3783-a1fbc895f483

Object Type: pwreset-1.0



• Hacemos clic en el botón **Submit**:

Submit

• Nos muestra la siguiente ventana:

### **Object Configuration**

## **Object Details**

Object Name: SLOODLE
Password Reset
Object UUID:

83da86ae-od9d-30a2-3783-a1fbc895f483

Object Type: pwreset-1.0 Authorized for: OpenSim y OsGrid > SLOODLE Controller: Controlador para OpenSim

Number of settings stored:

3

Continuar

• Hacemos clic en el botón Continuar:

Continuar

• Hacemos clic en Moodle Password Reset:



• Nos muestra la siguiente ventana azul:



• Hacemos clic en el botón 1:



• Vemos que en el Chat nos sale el siguiente mensaje:

SLOODLE Password Reset: Configuration received

• Vemos el objeto Moodle Password Reset:



• Entramos como administrador a nuestro sitio Moodle:



• Vamos al curso:



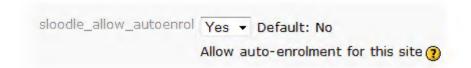
• Vamos al **Sloodle Menu**:



• <u>Hacemos clic en el siguiente enlace, que es la configuración general</u> de nuestro sitio Moodle:



• Y comprobamos que "auto-enrolment" este puesto en "yes", es decir permitimos que se nos auto-unan a cada uno de los cursos, por lo tanto registrara a un avatar aunque no esté registrado en nuestro sitio Moodle.



• Hacemos clic en el curso de **OpenSim y OsGrid**:



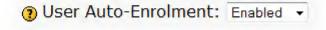
• Hacemos clic en el siguiente enlace, en el cual configuramos un curso:



• Nos abre la siguiente página:



• Y miramos que "User Auto-Enrolment" este "Enabled":



#### 13.3. Pruebas de Password Reset.

### 13.3.1. Prueba de Password Reset con un avatar registrado.

Existen dos métodos para autentificar al usuario con Sloodle.

### 1. El método a través de la plataforma.

Que es el recomendado. Cuando un objeto Sloodle encuentre un avatar en Second Life, que no han visto antes, le pedirá que se registre y le dará un enlace hacia nuestra plataforma.

### 2. El método automático.

El objeto Sloodle cuando encuentre a un avatar desconocido le creará una cuenta automáticamente, pero este avatar no estará registrado en la plataforma.

 Vamos a utilizamos el avatar "giaa Quixote" con el "PassWord Reset":

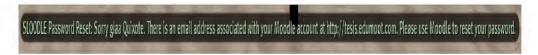


Figura 1. Mensaje de PassWord Reset.

Nos saca un mensaje, indicándonos que no puede reajustar nuestra contraseña porque está asociada a una cuenta e-mail de Moodle. Y que si queremos reajustar nuestra contraseña, que lo hagamos desde nuestro sitio Moodle.

## 13.3.2. Pruebas de Password Reset con un avatar no registrado.

Vamos a utilizamos el avatar "tesis Bayn" que no está registrado en nuestro sitio Moodle.

• Hacemos clic en Sloodle Menu:



• Hacemos clic en el enlace:



• Hacemos clic en View all avatars:

View all avatars

• Y vemos que efectivamente el avatar "tesis Bayn", no pertenece a nuestro sitio Moodle:

#### All avatars

This lists all avatars for the entire site.

This lists all divided state steel.				
Avatar name	Avatar UUID	Last SLOODLE Activity	Last SLOODLE Activity	
giaa Quixote	23ea8218-73dd-41a6-823c-218fec422bf2	38 minutes ago	Delete	
saga Bayn	ff974b5b-1f07-4946-9adf-7e9782a24958	20 hours ago	Delete	

• Ahora nuestro avatar hace clic con el botón izquierdo del ratón en Moodle Password Reset:



• Sale el siguiente mensaje:

SLOODLE Password Reset: Sorry tesis Bayn. Error -321 occured while trying to reset your password.

Figura 2. Error en Password Reset.

Nos indica, que lo lamenta, pero que no puede resetear nuestra contraseña, pues nuestro avatar no está registrado en el sitio Moodle.

• Ahora, "tesis Bayn" utiliza la Quiz Chair:



• Y vemos que el avatar "tesis Bayn", se ha registrado en nuestro curso, pero no tiene clave:

# OpenSim y OsGrid

User	Avatar	
tesis Bayn	tesis Bayn	
eduardo rojo	saga Bayn	

• El avatar "tesis Bayn" hace clic con el botón izquierdo del ratón en **Moodle Password Reset**:



• "Moodle Password Reset" nos devuelve una clave de usuario para que este avatar que estaba registrado en nuestro sitio Moodle, pueda entrar a nuestro sitio Moodle:

SLOODLE Password Reset: Thank you tesis Bayn. Your password has been successfully reset. Site: http://tesis.edumoot.com Username: tesisbayn Password: zjFFruV3